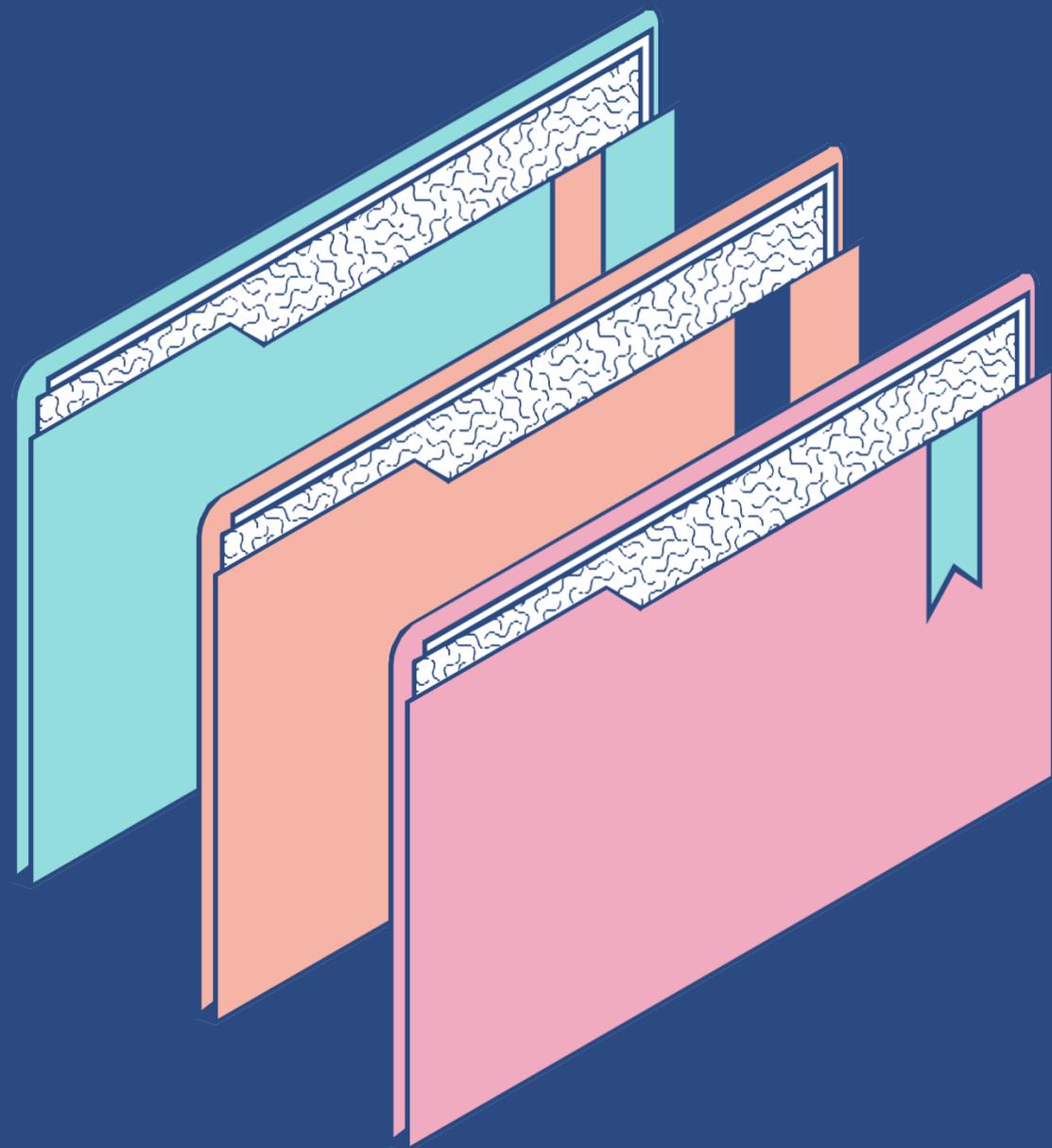




Организация интерактивности в урочной и внеурочной деятельности посредством создания электронных образовательных ресурсов

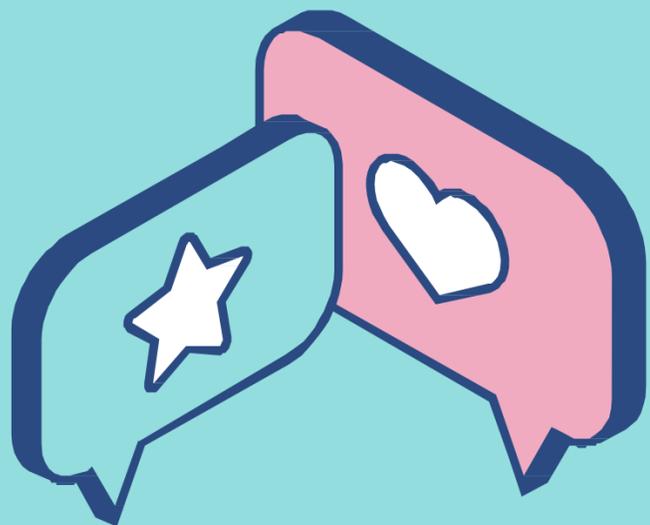


Подготовила:
учитель начальных классов,
Малышева Наталья Михайловна



КЛЮЧЕВЫЕ ВОПРОСЫ В РАМКАХ ТЕМЫ

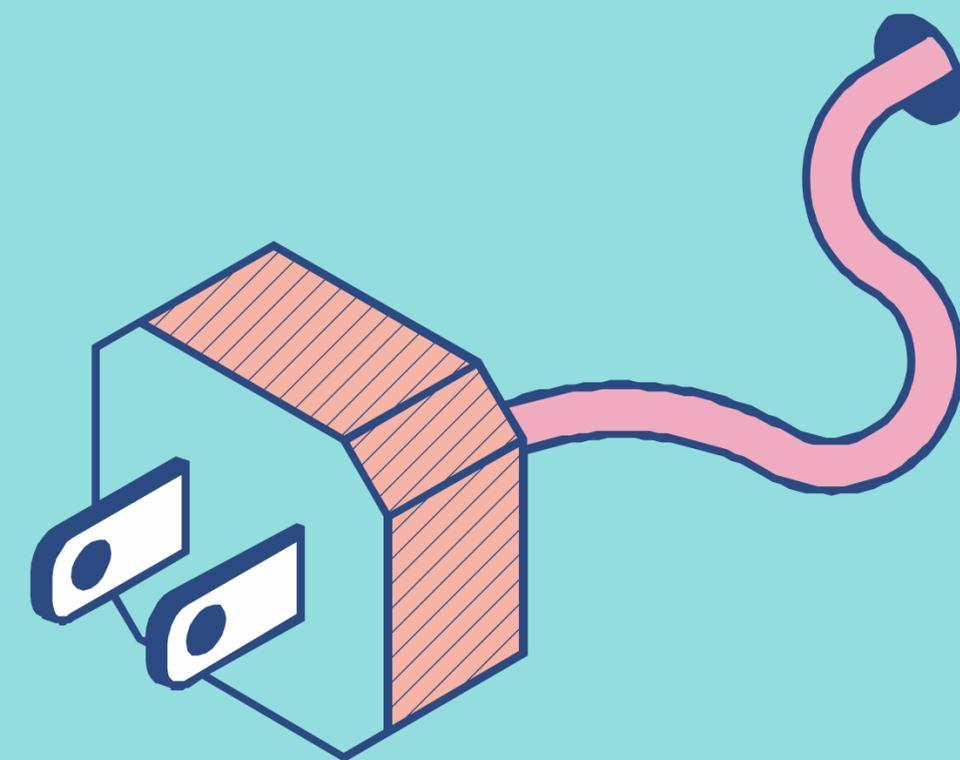
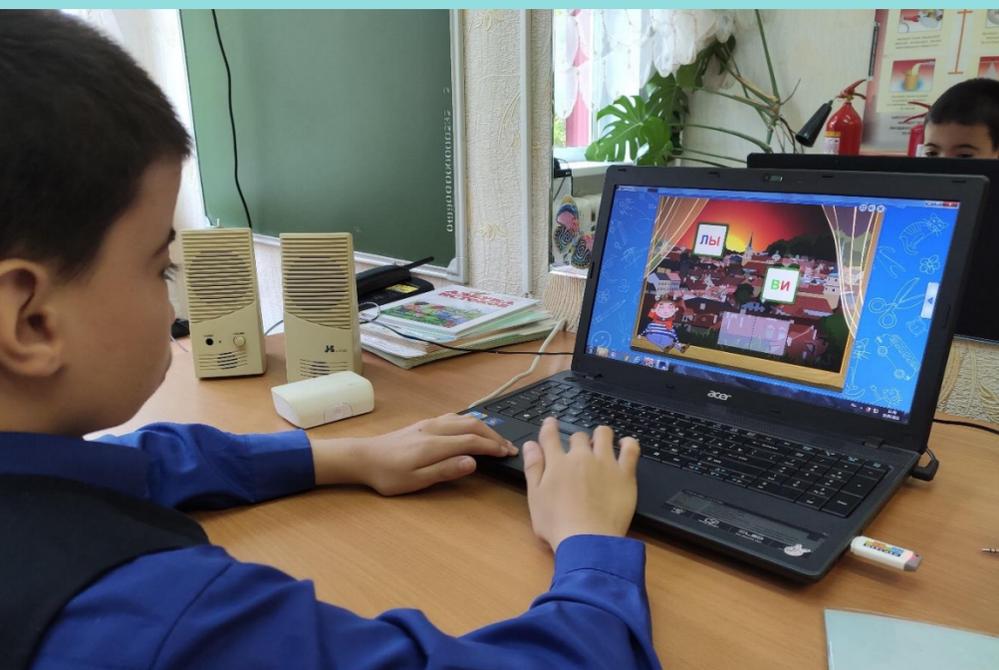
- **Инновационная деятельность учителя начальных классов**
- **Интерактивность в образовании**
- **Особенности создания игрового образовательного контента**



Интерактивность

Определение связывают с взаимодействием между пользователями и компьютерами, а также другими устройствами через пользовательский интерфейс.

Может также относиться к взаимодействию между людьми



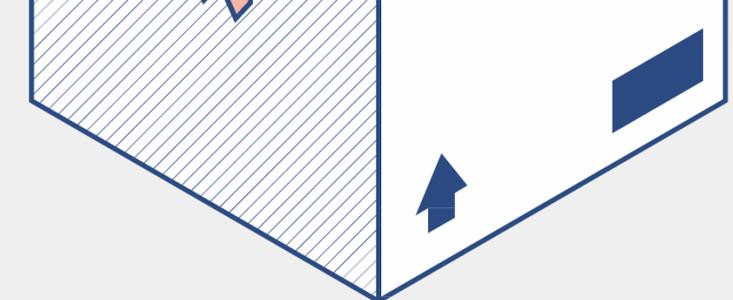
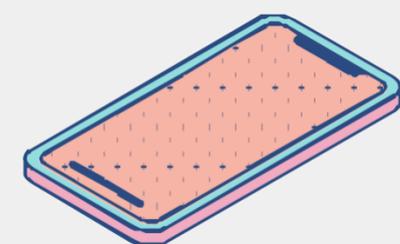
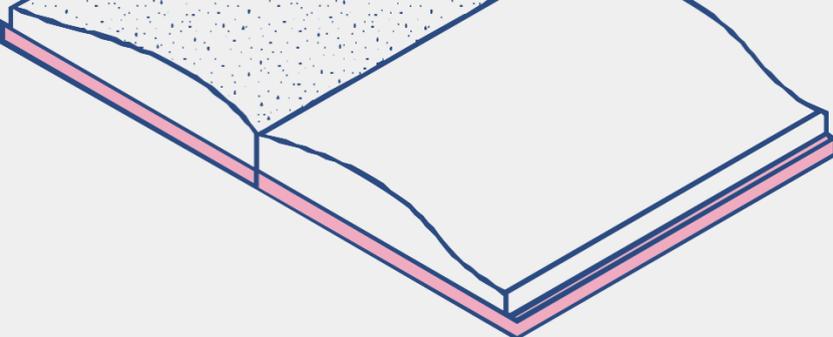
ДЕВЯТИСТУПЕНЧАТАЯ СЕССИЯ



Роберт Гантье – американский педагог-психолог, занимался созданием компьютерных программ и мультимедийного контента

1916 - 2002

1. Завладеть вниманием
2. Продемонстрировать цель
3. Дать пререквизиты
4. Презентовать содержание
5. Дать поддерживаемую практику
6. Дать независимую практику
7. Дать обратную связь
8. Оценить достижение цели
9. Завершить занятие



Буратино против мошенников! - PDF-XChange Viewer

Файл Редактирование Вид Документ Комментарии Инструменты Ооа Справка

Открыть... Увеличение 75%

Буратино против мошенников!

Позвольте представиться

Буратино против мошенников!

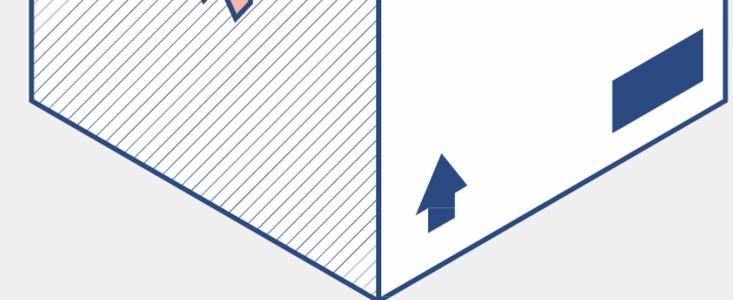
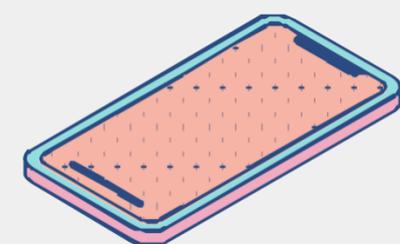
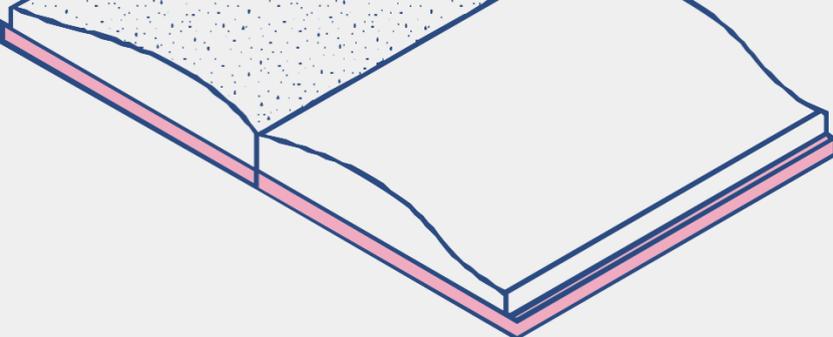
Пройди по ссылке и найдешь удачу



50,80 x 28,57 см

Параметры

1 из 10



Буратино против мошенников! - PDF-XChange Viewer
Файл Редактирование Вид Документ Комментарии Инструменты Оونا Справка
Открыть... Увеличение 75%

Буратино против мошенников!

Только сегодня,
только сейчас!
Предлагаем Вам
приключение
длинною
в несколько минут.
Обещаем,
Вы не пожалеете!



Муниципальное казенное учреждение
"Андреевская средняя
общеобразовательная школа"

Буратино
против
мошенников
Доверяй, но проверяй!



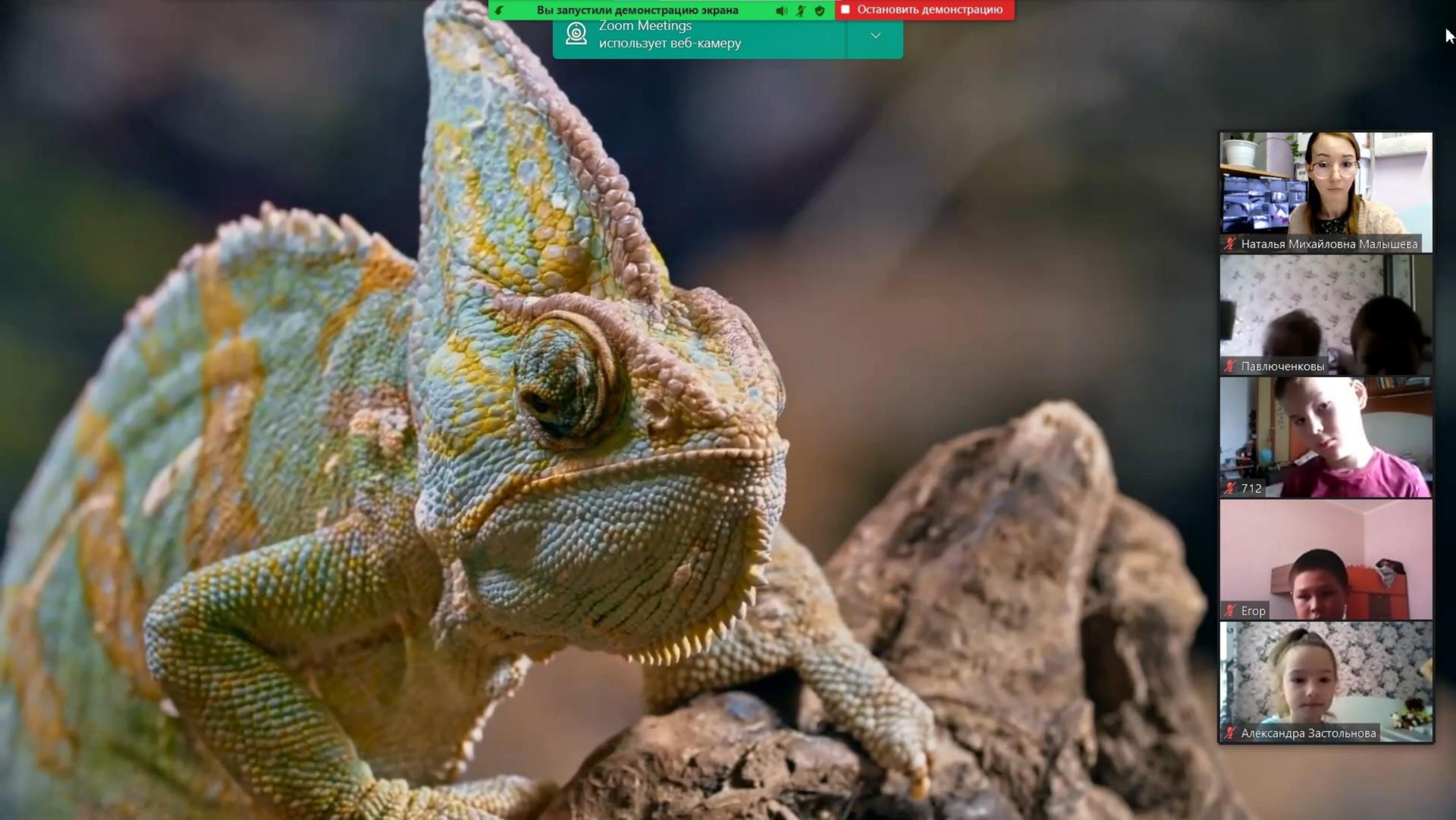
Как не оказаться
в стране дураков:
1) сообщить родителям о
предложении;
2) обсудить возникшую
ситуацию;
3) рассказать друзьям
почему нельзя слепо
доверять людям;
4) понять что не стоит
хвастаться своим
богатством, ведь всегда
найдутся люди, которые
захотят заполучить его
обманным путем.



Вы запустили демонстрацию экрана

Остановить демонстрацию

Zoom Meetings
использует веб-камеру



Наталья Михайловна Малышева



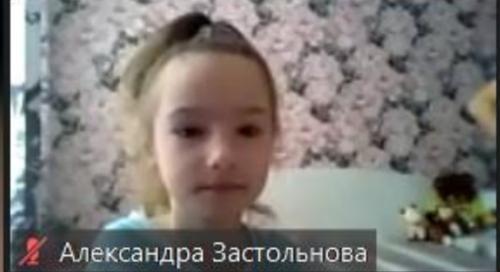
Павлюченковы



712



Егор



Александра Застольнова

Как создать задание на платформе Wordwell?

1

ШАГ

Авторизация (с введением эл. почты)

Изучите систему, чтобы максимально использовать ее

2

ШАГ

Выбор подходящего шаблона игры

Будьте готовы и знайте, как использовать материалы

3

ШАГ

Самостоятельное заполнение шаблона

Используйте необходимые инструменты для управления своим временем

4

ШАГ

Выбор игровых характеристик

Выберите надежную платформу, которая может помочь вашим целям

5

ШАГ

Поделитесь ссылкой с учениками

Создайте среду обучения, которая поощряет командную работу

Мои занятия

+ Новая папка

Корзина

Поиск моих занятий ...

🔍

🏠

🏠

Упорядочить по: **Имя** ▲ **Изменена** ▼ **Последний раз игралась** ▲



Игра "Было - стало"

Совпадающие пары

Общедоступное ▶ 7



По страницам занимательн

Викторина "Игровое шоу"

Общедоступное ▶ 6



Игра "Буратино против мош"

Правда или ложь

Общедоступное ▶ 10



Задание-лабиринт "Лучший"

Погоня в лабиринте

Общедоступное ▶ 8



Преимущества для учителей

КАК ТЕХНОЛОГИИ
ПОМОГАЮТ УЧИТЕЛЯМ

Помогают учителям быть более гибкими

Учителя могут использовать различные методы обучения и инструменты

Помогают учителям общаться с учениками

Учителя могут лучше общаться со своими учениками и поддерживать их в процессе обучения

Позволяют расширить ресурсы

Учителя могут найти дополнительные и обновленные ресурсы, которые помогут в работе





Технологии - это эффективный инструмент, который может сделать образование более продуктивным и увлекательным для учителей и учащихся



Мы друг от друга на расстоянии
электронной почты:

natahavangard@yandex.ru

89224314334

Мы надеемся, что встреча была
полезной. Но на этом общение не
заканчивается, попробуйте
воспользоваться сервисом
LeaningApps, предварительно
погрузившись в игру

